「페이퍼 북」 만드는 방법

다운로드한 PDF를
A4 용지에 인쇄해 주세요.
오른쪽 순서대로 만들면
소프트의 카드 케이스에 수납할 수
있는 작은 「페이퍼 북」이 완성됩니다.

준비물	• 가위(커터 칼) • 풀

절취선

- - - - - 뒤쪽으로 접기　　-·-·- 앞쪽으로 접기　　풀칠 영역

보호자 여러분께

가위나 커터 칼을 사용하므로 어린아이가 공작을 할 때는
다치지 않도록 보호자께서도 함께해 주세요.

1 절취선 에 따라 자른 3장의 종이를 풀로 붙여 연결합니다.

2 3장 연결한 종이를 가로로 반 접습니다.

3 반으로 접은 종이를 아코디언처럼 되도록 계속 접습니다.

※반으로 접은 종이 뒷면에 풀칠하면 접기가 쉬워집니다.

△ 앞쪽으로 접기　▲ 뒤쪽으로 접기　△ 앞쪽으로 접기　▲ 뒤쪽으로 접기

완성!

© Nintendo. Program © Nintendo / INTELLIGENT SYSTEMS.　© 2004 Nintendo. Game Developed by INTELLIGENT SYSTEMS.

피치공주가 보낸 편지

안녕하세요, 마리오.
저는 지금 버섯 왕국을
살펴보며 여행 중이에요.

그 여행 중에 놀랍게도!
신비로운 보물 지도를 얻었죠.
부랑배 타운이라는 곳에서
노점 상인인 할머니에게 받은
상자 안에 들어 있었어요.

하지만 저 혼자서
보물을 찾아내는 것은
조금 힘들 것 같아요…
그러니 마리오도 보물 찾는 것을
도와줬으면 좋겠어요.
마리오도 괜찮죠?

보물 지도는 편지와 함께
넣어 놓았어요.
그것을 가지고 마을로 와 주세요.
부랑배 타운의 항구에서 기다릴게요.
(꼭 와 줘야 해요)
피치가

피치공주

버섯 왕국의 공주님

마리오

이 이야기의 주인공

피치공주 가 기다린다는
부랑배 타운의 항구로 간 **마리오**였지만
피치공주는 어디에도 보이지 않습니다.
대체 어디로…?

피치공주를 찾아 항구를 걷고 있자
어디선가 실랑이가 벌어졌습니다.
마리오는 그 일에 휘말린
굼바 여자아이를 구해 주었습니다.
그녀의 이름은 **굼벨라**라고 하네요.
세상에, 굼벨라도 보물을 찾고 있었던 겁니다.

마리오가 **보물 지도**를 가지고 있다고 하자
그녀는 옛 전설을 잘 아는 고고학자
프랭굼바 교수님을 만나
이야기를 들어 보자고 했습니다.

굼벨라

굼포니아 대학에서 고고학을
배우고 있는 굼바 여자아이

프랭굼바 교수님 말로는
전설의 보물을 얻으려면
7개의 **스타스톤**을 모으고
보물로 이어진다는 **1000년의 문**을
열어야만 한다고 합니다.

피치공주가 보내 준 지도는
스타스톤의 위치를 알려 주는
마법지도였던 겁니다!

보물을 좇다 보면
분명 피치공주를 만날 수 있겠죠…!
과연, 마리오가 가는 길에는
어떤 모험이 기다리고 있을까요…?

프랭굼바 교수님

굼벨라에게
고고학을 가르치던 교수

별의 파편을 모을 것

모험 중에 발견되는 **별의 파편**이라는 아이템.
어딘가에 별의 파편을 모으는 캐릭터가 있으니
건네주면 기뻐할지도 모릅니다. 별의 파편은
다양한 곳에서 발견할 수 있습니다.

나무나 수풀을
해머로 두드려
봅시다.

바닥에 **빔글점프**를 하면
나타날지도 모릅니다.

고민 상담소의 의뢰를 받을 것

부랑배 타운의
고민 상담소에는 다양한
의뢰가 모입니다.
의뢰를 잘 해결하면
의뢰인에게서 금전 등의
보수를 받을 수 있습니다.
단, 받은 의뢰를
그만둘 때는 취소
비용이 듭니다.

게시판 앞에서 Ⓐ를 눌러
의뢰를 받습니다.

숨겨진 블록을 찾을 것

점프하다 보면
아무것도 없는 곳에
갑자기 블록이
나타나는 경우가
있습니다. 그 블록에서
획득한 아이템을
획득하거나, 블록을
발판으로 사용할 수
있습니다.

숨겨진 블록은 점프로
두드리거나 엉금엉금이
응접실아에서 사용하면
나타납니다.

나시에게 요리를 만들어 달라고 할 것

모험을 진행하면서
어떤 시간을 해결하면
나시가 요리를 만들어
줍니다.
아이템을 요리하면 전혀
다른 아이템이 되고
효과도 바뀝니다.

요리를 할 때는 재료가 될
아이템이 필요합니다.

파스트아텍을 능숙하게 사용할 것

파스트아텍이라는
배지를 착용하면 약한
적은 필드에서
선제공격만 해도 그
자리에서 쓰러뜨릴 수
있습니다. 착용에 필요한
BP는 001으로 설정하면
꼭 착용해 보세요.

배지 상점은 부랑배 타운
높은 곳에 있습니다.

배틀에 관한 건

배틀달인에게 물을 것

액션 커맨드나 곡예를
연습하고 싶을 때는
배틀달인에게 말을
겁시다. 미니껏 연습할
수 있습니다.
배틀에 관한 지식도
풍부하므로 모르는 점이
있다면 뭐든 물어
보세요.

배틀달인은 여러 마을에
나타나 마리오 일행을
도와줍니다.

컨트롤러 조작 방법

메뉴	−
이동, 선택	L
소지품	▲
동료	▶
배지	▼
여행 기록	◀
동료의 능력	X
비행기모드 보트모드	Y
점프, 결정	A
해머, 뒤로	B
퀵스톤 스크롤	R
동료 휘트	ZL
동료의 공격 (길게 누르기)	L
동이모드 (길게 누르기)	ZR
롤모드	ZR + (L)
스테이터스	R
메뉴	+

동료라이더	B + (L)
빙글점프	A → A
스프링점프	A + (L)

필드 화면

마리오 일행의 모험은 남과 대화하거나 수수께끼를 푸는 **필드 화면**, 일행을 막는 적들과 싸우는 **배틀 화면**, 크게 2가지로 나눌 수 있습니다.

필드 화면 조작

필드 화면에서의 조작을 몇 가지 소개합니다.

R 스테이터스 표시 ON·OFF

R 로 마리오와 동료의 **스테이터스를** 표시합니다. 동시에 메뉴 화면의 각 화면 **바로 가기 조작**도 표시됩니다.

다시 한번 R 을 누르거나 스테이터스가 표시된 후 일정 시간이 지나면 모든 표시가 숨겨집니다.

B 해머

들고 있는 해머를 휘둘러 노랑블록을 부수거나, 나무를 두드려 얻을 수 있습니다. 나무나 수풀 등을 두드리면 아이템이나 코인이 나올 수 있습니다.

점프와 해머의 파워 업

모험을 진행하면 획득합니다.

슈퍼부츠
점프 중에 A 를 누르면 발굴점프를 합니다.

슈퍼해머
커다란 노랑블록을 부술 수 있습니다.

스위치
밟거나 두드리면 무슨 일이 일어납니다.

점해진 금액만큼 코인을 지불하면 HP와 FP를 회복합니다.

배틀 화면

BINGO! 찬스

적 공격 중에 액션 커맨드를 성공할 때마다 BINGO! 슬롯 마크가 표시됩니다.

BINGO! 슬롯
여기에 BINGO! 슬롯 마크가 표시됩니다.

같은 마크가 2개 모였을 때 추가로 액션 커맨드를 성공하면 BINGO! 찬스입니다. A 로 회전하는 룰렛을 멈춰주세요.

같은 마크가 3개 모이면 BINGO!입니다. 모인 그림에 따라서 HP와 FP가 전부 회복되는 등, 다양한 효과가 나타납니다.

물건을 던지는 관객과 팬

물건을 던지는 관객은 X 로 막을 수 있습니다. 아이템 등을 던져 주는 팬도 있으므로 잘 판단합시다.

무대 장치

가끔 무대 장치가 쓰러지거나 떨어질 수 있습니다. 무대 장치에 맞는 순간에 A 나 B 를 누르면 가드, 혹은 슈퍼가드를 할 수 있습니다.

작전

동료변경
배틀에 나설 동료를 교대하고 행동을 종료합니다.

어필
스타파워를 회복합니다.

방어
적에게 받는 대미지를 줄입니다.

도망가기
배틀에서 도망칩니다. 연속해서 도망치면 도망치기 어려워집니다.

동료의 커맨드

기술로 적을 공격하거나, 아이템이나 작전을 선택할 수 있습니다. 기술 중에는 FP가 필요한 것도 있습니다.

마리오의 레벨 업

배틀에서 적을 이기면 스타포인트를 획득합니다. 100포인트가 되면 마리오가 레벨 업하고 HP, FP, BP 중 하나를 선택해 늘릴 수 있습니다.

동료의 랭크 업

라네르에게 샤인을 3개 건네면 랭크 업해 줍니다.

공격력과 방어력에 대해

기술에는 공격력이 있으며 그 숫자와 동일한 대미지를 적에게 줍니다. 단, 방어력이 있는 적을 공격할 땐 공격력에서 방어력을 뺀 숫자만큼 대미지를 줍니다.

엉금엉금을 해머로 공격한 경우

공격력 1 - 방어력 1 = 주는 대미지 0

공격력 2 - 방어력 1 = 주는 대미지 1

※액션 커맨드를 성공하면 공격력이 2가 되므로 엉금엉금에게 대미지를 1 줄 수 있습니다.

마을의 다양한 건물

여관

코인을 지불하고 쉬면 마리오와 동료의 HP, FP, 스타파워가 최대치까지 회복합니다.

숍, 배지 상점

코인을 사용해서 아이템이나 배지를 사거나, 가지고 있는 아이템을 팔 수 있습니다. 또한, 아이템을 맡길 수도 있습니다.

모험의 힌트

모험에 도움이 될 힌트를 몇 가지 소개합니다. 이를 참고해서 모험을 진행해 보세요.

열심히 하고 있나? 마리오 군. 여행 도중에 만난 사람들에게서 이렇게 메일이 오기도 하니 체크하는 것이 좋을 거야.

메일을 체크할 것

여행 도중에 온 메일은 메뉴 화면 「소지품」의 「메일수신기」에 들어 있습니다.

메일이 도착하면 알림이 나타납니다. 그때 + 를 누르면 바로 메일을 읽을 수 있습니다.

읽은 메일과 아직 읽지 않은 메일은 아이콘으로 구별할 수 있습니다.

PAPER MARIO
종이접기 마리오

1000년의 힘

배틀 화면 보는 방법

적의 위치에 주의!

적의 위치에 따라서는 마리오와 동료의 공격이 닿지 않을 수 있습니다. 예를 들어 마리오의 점프는 천장에 있는 적을 공격할 수 없습니다. 또한, 해머로는 지상 전열의 적만 공격할 수 있습니다.

마리오의 커맨드

점프 적을 밟아 공격합니다.

공중이나 후열의 적을 공격할 수 있습니다.

가시가 있는 적을 밟으면 대미지를 받습니다.

해머 적을 해머로 때려서 공격합니다.

가시가 있는 적을 안전하게 공격할 수 있습니다.

공중과 후열의 적은 공격할 수 없습니다.

배틀 화면

필드 화면에서 적에게 부딪치면 배틀 화면에 들어가고 적들과의 배틀이 시작됩니다.

선제공격에 대해

적과 부딪칠 때 점프나 해머, 엉금돌이의 등껍질 등으로 공격하면 배틀 시작 시, 1회 공격할 수 있습니다. 반대로, 부딪칠 때 적의 공격을 받으면 먼저 1회 공격받고 맙니다.

배틀의 흐름

배틀 중에는 마리오와 동료, 적들이 순서마다 1회씩 행동합니다. 전원의 행동이 끝나면 1턴이 종료되고, 다시 순서대로 행동합니다.

동료 힌트

진행 방법을 모르겠거나 곤란한 일이 있을 때는 ZL을 눌러 봅시다. 동료가 힌트를 줍니다.

마리오의 능력을 사용한다 (ZR Y)

게임을 진행하면 마리오가 다양한 모습으로 변신할 수 있게 됩니다.

마리오의 능력

비행기모드

종이비행기로 변신해서 날아갑니다. Ⓛ을 타이밍에 맞추어 좌우로 기울이면 더 멀리 날아갈 수 있습니다.

종이모드

ZR을 계속 누르면 마리오가 방향을 바꿔 팔랑팔랑해집니다. 그런 다음 Ⓛ로 걸으면 얇은 틈 사이로 들어갈 수 있습니다.

롤모드

Ⓛ을 서서 ZR을 여러 번 누르면 회전시키면 마리오가 동그랗게 변해서, 좁은 장소를 지나갈 수 있게 됩니다.

※마리오가 배울 수 있는 능력은 이것 이외에도 있습니다.

동료를 재빠르게 바꾸기 (L)

L을 계속 누르면 동료링이 표시됩니다. 그 상태에서 Ⓛ로 필드에 나올 동료를 선택합니다. 동료는 메뉴 화면(+)로도 바꿀 수 있습니다.

동료의 능력을 사용한다 (X)

함께 있는 동료의 능력을 사용합니다. 동료들이 각각 가진 특별한 능력을 사용해 스테이지의 다양한 난관을 클리어해 나갑시다.

동료들의 능력

라벨굼

지금 있는 장소의 자세한 정보나 눈앞의 인물에 대해 알려 줍니다.

엉금돌이

등껍질에 들어간 채 날아가 멀리 있는 아이템을 가져오거나, 스위치를 작동시킬 수 있습니다.

우다람라우

강한 바람을 일으켜 가까이 있는 것을 날려 버립니다.

※이외에도 다양한 능력의 동료들이 등장합니다.

액션 커맨드를 사용하자

마리오와 동료가 적을 공격할 때, 화면의 지시대로 조작하면 「나이스」 같은 단어가 표시되며 평소보다 많은 대미지를 줄 수 있습니다. 이것을 **액션 커맨드** 라고 합니다.

점프 계열

적을 밟는 순간 A을 이밍에 맞추어 A 버튼을 누릅니다.

해머 계열

Ⓛ을 왼쪽으로 기울이고 타이밍 지시에 맞추어 농습니다.

※이외에도 다양한 조작이 있습니다.

발이 닿을 때의 액션 커맨드

가드

적에게 공격받는 순간 A을 누르면, 적에게 받는 대미지를 줄일 수 있습니다.

슈퍼가드

적이 몸을 부딪치는 등, 공격해 올 때 타이밍에 맞추어 A를 누르면, 반격하여 대미지를 줄 수 있습니다. 단, 평범한 가드보다 타이밍이 어렵습니다.

※무대 장치가 쓰러지거나 떨어질 때도 가드로 몸을 지킬 수 있습니다.

배지 기술

배지 중에는 착용하면 점프나 해머를 사용할 때 기술을 쓸 수 있게 되는 것도 있습니다. 기술 중에는 쿠폴 스티커도 있습니다. 「점프」나 「해머」를 고른 후, 사용하고 싶은 기술을 선택해 주세요.

아이템

가지고 있는 아이템을 사용해서 HP나 FP를 회복하거나, 적에게 대미지를 줄 수 있습니다.

스페셜

스타파워를 소비해서 마리오나 동료를 회복하거나, 적에게 큰 대미지를 줄 수 있는 강력한 기술을 사용합니다. 스페셜 기술도 액션 커맨드를 성공하면 효과가 상승합니다.

상점 이상에 대해

상점가 나빠지는 상태 이상은 배틀 중에 바로 회복되면 사용하면 배틀 중에 바로 회복할 수 있습니다.

개성 오바와 전용 특수

마리오의 HP가 0이 되면 게임 오버가 되어 마지막으로 저장한 곳이나 직전에 입장한 곳에서 다시 시작합니다. 동료의 HP는 0이 되어도 게임 오버가 되지 않지만 배틀에서 행동할 수 없게 됩니다. 아래에서 점프로 저장을 복원할 수도 있습니다.

◆스타파워와 관객에 대해◆

배틀 화면에 나타나는 관객을 기쁘게 하면 배틀을 유리하게 진행할 수 있습니다.

스타파워 게이지

구슬 1개가 1스타파워입니다.
● 스타파워가 힘 비축됩니다.
◎ 쉬는 중인 스타파워입니다.
최대치입니다. 스페셜 기술을 사용할 수 있습니다.

관객

마리오나 동료의 행동에 따라 증감합니다.

스타파워 회복

스타파워는 다음 방법으로 회복할 수 있습니다. 관객이 많으면 많을수록 회복하는 스타파워가 많아집니다.

어필

「작전」에서 어필을 선택합니다.

액션 커맨드를 성공한다

스타파워를 회복하고 관객도 늘어납니다. 실패하면 관객이 줄어들고 맙니다.

공격 전후에 A를 누르면 곡예가 나올 수 있습니다. 액션 커맨드와 같이 주는 대미지는 증가하지 않지만 스타파워를 많이 회복합니다.