

본체 설정

1 사용하기 전에

시작하기 전에

2 본체 설정에 대하여

인터넷 설정

3 인터넷 접속을 위한 준비물

4 인터넷 설정을 하기

5 AOSS를 사용하여 설정하기

6 WPS를 사용하여 설정하기

7 액세스 포인트를 검색하여 설정하기

8 수동으로 설정하기

9 설정 변경/삭제/접속 테스트

10 어드레스 통신

11 DS 소프트웨어용 설정

12 기타 정보

13 에러 코드가 표시되면

청소년 보호 기능

14 제한 가능한 항목

15 청소년 보호 기능을 설정하기

16 청소년 보호 기능을 해제하기

데이터 관리

17 데이터 관리란?

18 닌텐도 3DS 데이터 관리

19 닌텐도 DSi 웨어 데이터 관리

20 엇갈림 통신 관리

21 수신 거부 설정 초기화

기타 설정

22 설정 가능한 항목

23 외부 카메라 오차 수정

24 소프트웨어와 데이터 이사

25 닌텐도 DSi로부터 이사

26 닌텐도 3DS와 이사

27 본체 업데이트

28 본체 초기화

1

사용하기 전에

본 소프트웨어를 사용하기 전에 HOME 메뉴의 를 선택하여 「안전을 위한 주의 사항」의 내용을 확인해 주십시오. 고객님의 건강과 안전을 위한 중요한 내용이 기재되어 있습니다. 또한 본체의 사용설명서도 함께 읽어 주십시오.

본 설명서에서 사용되는 화면 사진과 일러스트는 New 닌텐도 3DS로 설명하고 있습니다.(일부 예외)

인터넷 접속 설정, 청소년 보호 기능 등의 설정을 할 수 있습니다.

인터넷 설정	인터넷 접속 설정을 할 수 있습니다. (→3페이지)
청소년 보호 기능	어린이 및 청소년의 인터넷 브라우저 사용과 다른 유저와의 통신, 게임 소프트웨어의 다운로드 구입 등을 제한합니다. (→14페이지)
데이터 관리	본체 저장 메모리 및 SD 카드에 저장되어 있는 데이터의 정리, 엇갈림 통신을 사용 중인 소프트웨어의 확인, 수신 거부 설정의 초기화를 할 수 있습니다. (→17페이지)
기타 설정	유저 정보 및 날짜와 시각 설정, 소프트웨어와 데이터 이사 등을 할 수 있습니다. (→22페이지)

인터넷에 접속하려면 무선으로 통신 가능한 인터넷 접속 환경이 필요합니다.

● 준비물

- 인터넷 회선(광케이블, ADSL, 케이블 TV 등)
- 무선 LAN 액세스 포인트(무선 인터넷 공유기)

※ 무선 LAN 액세스 포인트를 설정하려면 컴퓨터가 필요합니다.

인터넷 접속을 위한 준비물이 갖춰지면 본체 설정의 「인터넷 설정」을 터치하여 설정을 시작해 주십시오.

※ DS 소프트웨어를 인터넷에 접속하여 플레이할 때는 「DS 소프트웨어용 설정」(→11페이지)에서 설정해 주십시오.

- 1 「인터넷 접속 설정」을 터치한다



- 2 「접속 경로 등록」을 터치한다



자신에게 맞는 설정 방법을 찾기

오른쪽 화면에서 「OK」를 터치하면 자신의 환경에 맞는 설정 방법을 안내받을 수 있습니다. 화면의 지시에 따라 항목을 선택하여, 자신의 인터넷 환경에 맞는 설정 방법을 선택해 주십시오.



안내 없이 직접 설정하려면

「직접 설정하기」를 터치하여 가정의 인터넷 환경에 맞는 설정 방법을 터치해 주십시오.



① AOSS를 사용하여 설정하기 (→5페이지)

② WPS를 사용하여 설정하기(→6페이지)

※ 닌텐도 3DS/3DS XL 이외의 본체에서는 액세스 포인트의 보안 암호화 방식(→7페이지)이 WEP로 설정되어 있을 경우, WPS를 사용하여 설정할 수 없습니다.

③ 액세스 포인트를 검색하여 설정하기(→7페이지)

※ 닌텐도 3DS/3DS XL에서는 액세스 포인트의 보안 암호화 방식(→7페이지)이 WPA2-PSK(TKIP)로 설정되어 있을 경우, 액세스 포인트를 검색하여 설정할 수 없습니다.

④ 수동으로 설정하기(→8페이지)

※ 닌텐도 3DS/3DS XL에서는 액세스 포인트의 보안 암호화 방식(→7페이지)이 WPA2-PSK(TKIP)로 설정되어 있을 경우, 수동으로 설정할 수 없습니다.

AOSS를 사용하여 손쉽게 설정할 수 있습니다. 사용 중인 액세스 포인트의 사용 설명서도 함께 읽어 주십시오.

※ AOSS를 사용하면 액세스 포인트의 설정이 변경될 수 있습니다. **AOSS를 사용하지 않고 접속했던 컴퓨터 등은, 설정을 다시 하지 않으면 인터넷에 접속할 수 없는 경우가 있습니다.** 액세스 포인트를 검색하여 설정(→7페이지)하면 액세스 포인트의 설정이 변경되지 않습니다.

1 (AOSS)를 터치한다



※ 도우미 아이콘에게 접속 방법을 안내받아 를 선택한 경우에는, 다음 단계인 순서 **2**부터 진행해 주십시오.

2 액세스 포인트상에서 조작한다

「AOSS 버튼」을 대응 램프가 2번 연속으로 깜빡거릴 때까지 누른다

※ 계속 실패가 반복될 경우에는 5분 정도 기다린 후, 다시 시도해 주십시오.

- 3** 설정 완료 화면이 표시되면 「OK」를 터치하여 접속 테스트를 시작한다
- 접속 테스트에 성공하면 설정이 완료됩니다.
 - AOSS를 사용하여 설정을 완료한 직후에는 접속에 실패할 수 있습니다. 잠시 기다린 후 다시 접속 테스트를 시도해 주십시오.

WPS를 사용하여 손쉽게 설정할 수 있습니다. 사용 중인 액세스 포인트의 사용설명서도 함께 읽어 주십시오.

※ 닌텐도 3DS/3DS XL 이외의 본체에서는 액세스 포인트의 보안 암호화 방식(→7페이지)이 WEP로 설정되어 있을 경우, WPS를 사용하여 설정할 수 없습니다.

1 을 터치한다



※ 도우미 아이콘에게 접속 방법을 안내받아  을 선택한 경우에는, 다음 단계인 순서 **2**부터 진행해 주십시오.

2 사용 중인 액세스 포인트에 맞는 접속 방법을 터치한다



3 액세스 포인트상에서 설정한다

※ 설정 완료까지 약 2분 정도 소요될 수 있습니다.

푸시 버튼 접속의 경우

「WPS 버튼」을 대응 램프가 깜빡거릴 때까지 길게 누른다

PIN 입력 접속의 경우

본체 화면에 표시된 PIN 코드를 액세스 포인트에 설정한다

- 액세스 포인트의 설정이 완료된 후, 「다음」을 터치해 주십시오.

4 설정 완료 화면이 표시되면 「OK」를 터치하여 접속 테스트를 시작한다

- 접속 테스트에 성공하면 설정이 완료됩니다.
- WPS를 사용하여 설정을 완료한 직후에는 접속에 실패할 수 있습니다. 잠시 기다린 후 다시 접속 테스트를 시도해 주십시오.

사용 중인 액세스 포인트가 AOSS, WPS를 지원하지 않을 경우에는 액세스 포인트를 검색하여 설정합니다. 사용 중인 액세스 포인트의 사용설명서도 함께 읽어 주십시오.

※ 닌텐도 3DS/3DS XL 이외의 본체에서는 액세스 포인트의 보안 암호화 방식이 WPA2-PSK(TKIP)로 설정되어 있을 경우, 액세스 포인트를 검색하여 설정할 수 없습니다.

1 「액세스 포인트를 검색」을 터치한다



※ 도우미 아이콘에게 접속 방법을 안내받아 「모르겠음/지원하지 않음」 또는 「기타 장소」를 선택한 경우에는, 다음 단계인 순서 2부터 진행해 주십시오.

2 액세스 포인트를 터치하여 선택한다

- 사용 중인 액세스 포인트에 설정된 이름(SSID, ESSID, 네트워크명이라고도 함)을 선택해 주십시오.

3 보안 키를 입력하고 「결정」을 터치한다

- 액세스 포인트에 보안 설정이 되어 있을 경우에만 표시됩니다.
- 입력한 키는 「*」로 표시됩니다.
- ※ 키란, 액세스 포인트에 설정된 보안 비밀번호를 의미합니다. 보안 설정이 되어 있는 액세스 포인트에 접속할 경우에 필요합니다. 암호화 키, 네트워크 비밀번호라고 부르기도 합니다.

4 「OK」를 터치하여 설정을 저장한다

5 「OK」를 터치하여 접속 테스트를 시작한다

- 접속 테스트에 성공하면 설정이 완료됩니다.
- 접속 테스트에 실패하여 에러 코드가 표시되었을 경우에는, 화면에 표시된 에러 메시지에 따라 대처해 주십시오.

 /  아이콘에 대하여

 아이콘이 표시된 액세스 포인트의 경우, 액세스 포인트에 등록된 키를 입력해야 합니다.



보안 설정이 되어 있으므로 키 입력이 필요합니다.



키를 입력할 필요가 없습니다.

는 수신 전파의 강도를 나타내는 아이콘(수신 강도 아이콘)입니다. 4단계로 표시되며 전파가 강할수록 쾌적한 통신을 할 수 있습니다.

보안 타입에 대하여

지원되는 액세스 포인트의 암호화 방식은 다음과 같습니다.

액세스 포인트의 암호화 방식	보안 강도
WEP	약함
WPA-PSK(TKIP)	
WPA2-PSK(TKIP)	
WPA-PSK(AES)	
WPA2-PSK(AES)	
WPA2-PSK(AES)	

※ 닌텐도 3DS/3DS XL 이외의 본체에서는 액세스 포인트의 보안 암호화 방식이 WEP로 설정되어 있을 경우, WPS를 사용해 설정할 수 없습니다. 또한, WPA2-PSK(TKIP)로 설정되어 있을 경우에는, 액세스 포인트를 검색하여 설정할 수 없습니다.

※ DS 소프트웨어는 WEP 방식만을 지원합니다. DS 소프트웨어를 인터넷에 접속하여 플레이하려면 「DS 소프트웨어용 설정」(→11페이지)에서 WEP 방식을 사용하는 액세스 포인트에 접속해 주십시오.

인터넷 설정 (SSID, 보안 설정, IP 주소, DNS 주소, Proxy 설정, MTU값)을 수동으로 입력할 수 있습니다. 사용 중인 인터넷 환경이나 액세스 포인트에 따라 입력할 항목 및 정보가 다릅니다. 네트워크 설정 상급자가 설정하는 것을 권장합니다.

1 「수동 설정」을 터치한다



2 설정이 필요한 항목을 터치한다

3 설정이 필요한 항목을 수동으로 설정한다

※ IP 주소를 수동으로 설정한 경우에는 반드시 DNS 주소도 설정해 주십시오.

4 「저장」을 터치하여 접속 테스트를 시작한다

- 접속 테스트에 성공하면 설정이 완료됩니다.
- 접속 테스트에 실패하여 에러 코드가 표시되었을 경우에는, 화면에 표시된 에러 메시지에 따라 대처해 주십시오.

인터넷 접속 설정은 3개까지 등록할 수 있습니다. 등록된 설정은 변경 및 삭제, 접속 테스트를 할 수 있습니다.

※ 잘못된 설정으로 변경하면 인터넷에 접속할 수 없게 됩니다. 인터넷 설정을 변경할 때는 네트워크 설정 상급자가 설정하는 것을 권장합니다.

1 「인터넷 접속 설정」을 터치한다



2 설정을 변경할 「접속 경로」를 터치한다



3 항목을 터치한다

- 「설정 변경」을 터치한 경우에는 순서**4**로 진행해 주십시오.
- 「설정 삭제」 또는 「접속 테스트」를 터치한 경우에는 화면의 지시에 따라 조작해 주십시오.

4 설정을 변경할 항목을 터치한다

※ AOSS, WPS를 사용하여 설정한 경우에는 「SSID」와 「보안 설정」을 변경할 수 없습니다.

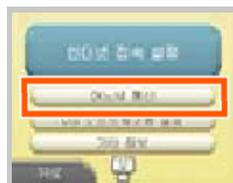
5 변경할 항목을 수동으로 설정한다

※ IP 주소를 수동으로 설정한 경우에는 반드시 DNS 주소도 설정해 주십시오.

6 「저장」을 터치하여 접속 테스트를 시작한다

- 접속 테스트에 성공하면 설정이 완료됩니다.
- 접속 테스트에 실패하여 에러 코드가 표시되었을 경우에는, 화면에 표시된 에러 메시지에 따라 대처해 주십시오.

어느새 통신을 통한 「소프트웨어 자동 다운로드」, 「본체 정보 송신」의 설정을 변경할 수 있습니다.



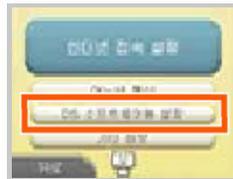
- 「소프트웨어 자동 다운로드」를 하도록 설정하면 어느새 통신으로 배포되는 소프트웨어를 다운로드할 수 있는 상태가 됩니다.
- 「본체 정보 송신」을 하도록 설정하면 플레이한 소프트웨어의 기록, 본체 설정 등의 본체 정보가 자동으로 닌텐도로 송신됩니다.

송신된 정보는 향후 제품 개발에 활용됩니다.

DS 소프트웨어를 인터넷에 접속하여 플레이할 때 설정합니다.

※ 보안 설정에 WEP 방식을 사용하는 액세스 포인트에 한해 접속할 수 있습니다.

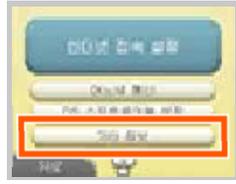
- 1 「DS 소프트웨어용 설정」을 터치한다



- 2 이후의 조작은 인터넷에 접속할 수 있는 DS 소프트웨어에 동봉된 「닌텐도 Wi-Fi 커넥션 가이드북」에서 확인해 주십시오

※ 본체의 DS 소프트웨어용 설정에서는 Wi-Fi 유저 정보의 삭제 및 전송을 할 수 없습니다.

닌텐도 3DS 네트워크 서비스의 이용 약관 확인 및 동의 또는 본체의 MAC 주소를 확인할 수 있습니다.



- MAC 주소란, 네트워크 기기에 부여된 고유 번호를 의미합니다.

인터넷 설정이 올바르지 않거나 접속 테스트에 실패하면 에러 메시지와 에러 코드가 표시됩니다. 화면에 표시된 에러 메시지에 따라 대처해 주십시오.

DSi 소프트웨어를 플레이하는 도중에 에러 코드가 표시되면

본체의 인터넷 설정이 올바르지 않을 가능성이 있습니다. 본체의 인터넷 설정에서 「접속 테스트」(→9페이지)를 시도한 후 화면에 표시된 에러 메시지에 따라 대처해 주십시오.

청소년 보호 기능에서는 어린이 및 청소년의 게임 사용 및 구입을 제한하거나 일부 기능(인터넷 브라우저 등)의 사용을 제한할 수 있습니다.

다음 내용을 제한할 수 있습니다. 사용자의 나이가 어릴 경우, 보호자가 필요에 따라 설정해 주십시오.

- 청소년 보호 기능을 설정하면 제한한 항목 이외에도 「인터넷 설정」, 「외부 카메라 오차 수정」, 「소프트웨어와 데이터 이사」, 「본체 초기화」도 제한되며, 해당 기능을 이용하려면 비밀번호를 입력해야 합니다.

이용등급 제한

게임물등급위원회의 이용등급 표시를 기준으로 3DS 소프트웨어 및 DSi 소프트웨어의 사용을 제한할 수 있습니다.

※ 3DS 소프트웨어의 다운로드 플레이로 다운로드한 소프트웨어도 제한됩니다.

※ DS 소프트웨어 및 DS 다운로드 플레이로 다운로드한 소프트웨어에는 이용등급 제한이 적용되지 않습니다.

인터넷 브라우저 사용

인터넷 브라우저의 사용을 제한하여 홈페이지를 볼 수 없게 합니다.

닌텐도 e숍
등에서의 상
품 및 서비스
구입

닌텐도 e숍 등에서의
상품 및 서비스 구입 등
을 제한할 수 있습니다.

3D 영상 표시

3D 영상의 표시를 제한
할 수 있습니다. 모든
영상이 2D로 표시되게
합니다.

※ New 닌텐도 2DS
XL/닌텐도 2DS에서
는 이 항목이 표시되
지 않습니다.

사진 · 영상 ·
음성 · 동영상
· 장문 텍스트
송수신

사진, 영상, 음성, 동영
상, 장문 텍스트 등 개
인 정보가 포함될 가능
성이 있는 데이터의 송
수신을 제한할 수 있습
니다.

※ DS 소프트웨어에는
제한이 적용되지 않
습니다.

다른 유저와의
인터넷 통신

인터넷에 접속하여 다른
본체와 통신하는 것을
제한할 수 있습니다.

※ DS 소프트웨어에는
제한이 적용되지 않
습니다.

다른 유저와의
엇갈림 통신

엇갈림 통신으로 다른
본체와 통신하는 것을
제한할 수 있습니다.

※ DS/DSi 소프트웨어
에는 제한이 적용되
지 않습니다.

친구 등록	친구를 새로 등록하는 것을 제한할 수 있습니다.
DS 다운로드 플레이 사용	DS 다운로드 플레이어의 사용을 제한할 수 있습니다.
배포 동영상 시청	<p>배포 동영상의 시청을 제한할 수 있습니다.(전체 관람가 이외의 동영상은 시청할 수 없게 됩니다.)</p> <ul style="list-style-type: none"> ※ 배포 동영상 서비스가 개시되었을 때 제한이 적용됩니다. ※ 닌텐도 e숍의 영상은 제한 대상에서 제외됩니다. ※ 배포 동영상 재생 소프트웨어에 따라서는 해당 소프트웨어의 사용 자체가 제한될 수도 있습니다.

※ 이 본체를 여러 명의 어린이 및 청소년이 사용할 경우, 가장 어린 사용자에게 설정을 맞춰 주십시오.

본체 설정의 「청소년 보호 기능」을 터치하여 설정을 시작해 주십시오.

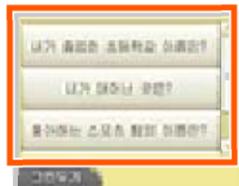
1 화면의 설명을 읽고 조작한다

- 청소년 보호 기능에 대한 설명이 표시됩니다. 화면의 지시에 따라 진행해 주십시오.

2 비밀번호 4자리를 입력한 다음, 「결정」을 터치한다

- 확인을 위해 2번 입력합니다.
- ※ 제한을 일시적으로 해제하거나 설정을 변경할 때 입력해야 하는 번호입니다. 잊어버리지 않도록 주의해 주십시오.

3 비밀번호 질문을 선택한 다음, 답을 3글자 이상 입력한다



- 비밀번호 질문을 직접 설정하고자 할 경우, 「비밀번호 질문을 본인이 설정」을 선택해 질문과 답을 3글자 이상 입력해 주십시오.
- ※ 비밀번호 질문의 답은 비밀번호를 잊어버렸을 때에 필요합니다. 잊어버리지 않도록 주의해 주십시오.

4 메일 주소를 등록한다

- 메일 주소를 등록하면 비밀번호와 비밀번호 질문의 답을 잊어버렸을 경우, 비밀번호를 재설정하기 위한 마스터키를 받을 수 있습니다.
- 어린이 및 청소년에게 마스터키가 공개되지 않도록 보호자만 사용할 수 있는 메일 주소를 입력해 주십시오.

5 설정을 변경할 항목을 터치한 다음, 화면의 지시에 따라 설정한다

- 처음 설정할 경우에는 모든 항목이 제한되어 있습니다.
- 설정이 끝나면 「설정 완료」를 터치하여 설정을 종료해 주십시오.



비밀번호를 입력하여 일시적으로 해제하거나, 본체 설정에서 청소년 보호 기능의 설정을 변경해 주십시오.

일시적으로 해제할 경우

제한되어 있는 기능을 사용하려 할 경우, 비밀번호 입력 화면이 표시됩니다. 비밀번호를 입력한 후 「OK」를 터치해 주십시오.

설정을 변경할 경우

- 1 본체 설정의 「청소년 보호 기능」을 터치한다
- 2 「설정 변경」을 터치한다
- 3 비밀번호를 입력한다
- 4 「OK」를 터치한다
- 5 설정을 변경할 항목을 터치한다

제한할 항목을 선택	제한할 내용을 변경합니다.
비밀번호 변경	비밀번호를 변경합니다.
메일 주소 등록/메일 주소 변경	마스터키를 수신하기 위한 메일 주소를 등록합니다. 마스터키는 비밀번호를 잊어버렸을 때, 비밀번호를 다시 설정하기 위해 필요합니다. 등록 후, 메일 주소를 변경할 수도 있습니다.
설정 삭제	청소년 보호 기능의 모든 설정을 삭제합니다.

- 이후, 화면 지시에 따라 조작해 주십시오.

비밀번호 및 비밀번호 질문의 답을 잊어버렸다면...

- 1 「청소년 보호 기능」의 첫 화면에서 「비밀번호를 잊어버렸다면...」을 터치하거나 비밀번호 입력 화면에서 「비밀번호 찾기」를 터치한다
 

- 2 비밀번호 질문의 답을 입력한다
 - ※ 청소년 보호 기능 설정 화면이 표시됩니다.

비밀번호 질문의 답도 잊어버렸다
면...

3 「기억나지 않음」을 터치한다

4 메일 주소를 등록한 상태일 때
는, 마스터키 전송 화면에서
「OK」를 터치

※ 마스터키 전송에는 인터넷 접속
이 필요합니다.

※ 등록된 메일 주소에서 수신 거
부 설정이 되어 있을 경우에는,
@nintendo.net에서 전송되는
메일을 수신할 수 있도록 설정
해 주십시오.

● 등록된 메일 주소로 마스터키가
전송됩니다.

메일 주소를 등록하지 않았을
경우

「인증 번호」가 표시됩니다. 「인
증 번호」와 본체에 설정되어 있
는 날짜를 한국닌텐도 고객센터
센터로 전화를 걸어 말씀해 주십
시오. 「마스터키」를 발급해 드립
니다.

한국닌텐도 고객센터:

1670-9900

※ 전화번호는 잘 확인하시고 틀리지
않도록 주의해 주십시오.

※ 문의전화:월~금요일 09:30~17:30
(토, 일, 공휴일, 회사 정기휴일 및
특별휴일 제외)

5 「OK」를 터치한다

6 임시 비밀번호를 입력하고 「결

정」을 터치한다

※ 마스터키를 입력하면 메일 주소의 등록 정보가 삭제됩니다. 비밀번호를 변경한 다음 메일 주소를 다시 등록해 주십시오.

본체 저장 메모리 및 SD 카드에 저장되어 있는 데이터의 정리, 엣갈림 통신을 사용 중인 소프트웨어의 확인, 수신 거부 설정의 초기화를 할 수 있습니다. 본체 설정의 「데이터 관리」를 선택한 후, 원하는 항목을 터치해 주십시오.



① 닌텐도 3DS 데이터 관리

본체 저장 메모리 및 SD 카드에 저장되어 있는 3DS 소프트웨어의 데이터를 정리할 수 있습니다. (→18페이지)

※ SD 카드에 저장 가능한 3DS 소프트웨어의 수는 최대 300개입니다.

추가 데이터나 추가 콘텐츠는 300개 이상 저장할 수 있지만 데이터 관리 화면에는 300개까지만 표시됩니다.

② 닌텐도 DSi 웨어 데이터 관리

본체 저장 메모리 및 SD 카드에 저장되어 있는 DSi 웨어를 정리할 수 있습니다. DSi 웨어는 본체 저장 메모리와 SD 카드 사이에서 복사하거나 삭제할 수 있습니다. (→19페이지)

- ※ 본체 저장 메모리에 저장 가능한 DSi 웨어의 수는 최대 40개입니다.
- ※ DSi 웨어는 SD 카드에서 직접 시작할 수 없습니다. 플레이하려면 본체 저장 메모리로 복사해 주십시오.
- ※ 복사하려는 위치에 이미 동일한 소프트웨어가 존재할 경우에는 덮어쓰여집니다. 중요한 저장 데이터가 덮어쓰여지지 않도록 주의해 주십시오.

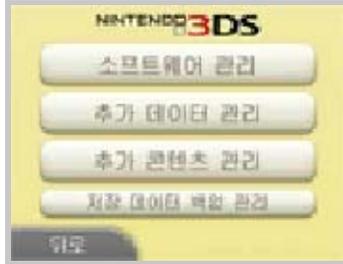
③ 엇갈림 통신 관리

엇갈림 통신을 사용 중인 소프트웨어의 목록을 확인할 수 있습니다. 또한 소프트웨어별로 엇갈림 통신 사용을 중지할 수 있습니다. (→20페이지)

④ 수신 거부 설정 초기화

수신 거부 설정을 초기화합니다. 초기화하면 지금까지 수신이 제한되던 데이터는, 전부 제한이 해제됩니다. (→21페이지)

본체 저장 메모리 및 SD 카드에 저장되어 있는 3DS 소프트웨어의 데이터를 정리할 수 있습니다.



소프트웨어 관리

3DS 다운로드 소프트웨어의 목록을 확인할 수 있으며, 소프트웨어별로 삭제할 수 있습니다.

※ 삭제할 때 저장 데이터의 백업을 작성할 수도 있습니다.

추가 데이터 관리

추가 데이터(어느새 통신을 통해 받은 데이터 등)의 목록을 확인할 수 있으며, 소프트웨어별로 삭제할 수 있습니다.

추가 콘텐츠 관리

대응 소프트웨어에서 다운로드한 추가 콘텐츠 및 소프트웨어 업데이트 데이터의 목록을 확인할 수 있으며, 원하는 항목을 선택하여 삭제할 수 있습니다.

저장 데이터 백업 관리

3DS 다운로드 소프트웨어의 저장 데이터 백업을 작성 또는 삭제하거나 백업해 두었던 저장 데이터를 복원할 수 있습니다.

백업을 작성하면 언제든지 저장 데이터를 복원할 수 있습니다.

※ 삭제한 소프트웨어 및 추가 콘텐츠는 닌텐도 e숍에서 무료로 다시 다운로드할 수 있습니다. (제공이 중지 또는 종료된 소프트웨어는 다시 다운로드할 수 없게 될 가능성이 있습니다. 사전에 양해 부탁드립니다.)

※ 「소프트웨어 관리」와 「저장 데이터 백

업 관리」에서는 닌텐도 e숍의 「이용 기록 삭제」를 하면 사용할 수 없게 된 데이터에 **X**이 표시됩니다.

저장 데이터 백업 관리에 관한 주의사항

- 백업 데이터는 SD 카드에 최대 30개 까지 작성할 수 있습니다.
 - 동일한 소프트웨어에 대해 여러 개의 백업을 작성할 수도 있습니다.
 - 백업해 두었던 저장 데이터를 복원하면, 소프트웨어의 저장 데이터는 덮어 쓰여집니다.
 - 소프트웨어와 그 백업 데이터가 동일한 SD 카드에 저장되어 있을 때에 한해 복원할 수 있습니다.
 - 아래의 소프트웨어는 백업을 작성할 수 없습니다.
 - 카드 소프트웨어
 - 본체 내장 소프트웨어
 - 백업 기능이 지원되지 않는 다운로드 소프트웨어
- ※ 백업 기능이 지원되지 않는 다운로드 소프트웨어는 「소프트웨어 관리」에서 **소프트웨어를 본체에서 삭제할 때에 한해 저장 데이터의 백업을 작성할 수 있습니다.** 소프트웨어를 다시 다운로드하여 선물 아이콘을 열면, 해당 백업 데이터를 사용하여 저장 데이터가 자동으로 복원(1회 한정)됩니다.

백업을 관리하기

백업에 관하여 원하는 항목을 터치해 주십시오.



작성

1 백업을 작성할 소프트웨어를 터치한다

- ← · → 를 터치하면 페이지를 넘길 수 있습니다.



2 「새로 작성하기」를 터치한다

- 이미 작성되어 있는 데이터를 터치하여 덮어쓰는 것도 가능합니다.

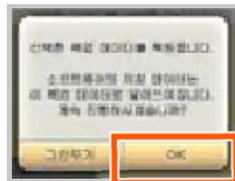


복원

1 복원할 백업 데이터를 터치한다



2 「OK」를 터치한다



삭제

1 삭제할 백업 데이터를 터치한다



2 「OK」를 터치한다



DSi 웨어를 본체 저장 메모리와 SD 카드 사이에서 복사하거나 삭제할 수 있습니다.

1 삭제 또는 복사할 데이터를 터치한다

- ← · → 를 터치하면 페이지를 넘길 수 있습니다.



1 본체 저장 메모리 / SD 카드 전환

2 「삭제」 또는 「복사」를 터치한다

- 「복사」를 터치하면, 본체 저장 메모리에 저장되어 있던 DSi 웨어는 SD 카드로, SD 카드에 저장되어 있던 DSi 웨어는 본체 저장 메모리로 복사됩니다.

다음과 같은 경우에는 DSi 웨어를 복사할 수 없습니다.

- 복사한 데이터가 저장될 위치에 빈 용량이 부족할 경우.
- 복사한 데이터가 저장될 본체 저장 메모리 또는 SD 카드에 저장 가능한 데이터의 최대 개수를 초과할 경우.
- 복사한 데이터가 저장될 SD 카드가, 쓰기 금지 상태로 설정되어 있을 경우.

※ 닌텐도 e숍의 「이용 기록 삭제」를 하면 사용할 수 없게 된 데이터에 ✕이 표시됩니다.

엇갈림 통신을 사용 중인 소프트웨어가 목록으로 표시됩니다.

소프트웨어의 아이콘을 선택한 후, 「엇갈림 통신 사용 중지」를 터치하면 엇갈림 통신을 더 이상 사용하지 않도록 설정할 수 있습니다.



- 대응 소프트웨어에서 엇갈림 통신을 사용하도록 등록하면, 본체에 엇갈림 통신 설정이 저장됩니다. 최대 12개의 소프트웨어에 대한 엇갈림 통신을 동시에 실행할 수 있습니다. 이미 12개의 소프트웨어에 대해 엇갈림 통신을 사용하도록 등록한 경우에는, 소프트웨어 목록에서 일부 소프트웨어의 엇갈림 통신 사용을 중지하면 새로 엇갈림 통신을 사용하도록 등록할 수 있게 됩니다.
- ※ 동일한 소프트웨어에 대해 여러 건의 엇갈림 통신 설정을 저장할 수는 없습니다.

각 소프트웨어에서 설정한 수신 거부 설정을 초기화할 수 있습니다.



「수신 거부 설정 초기화」를 선택한 후,
「초기화」를 터치해 주십시오.

유저 정보의 변경 등 본체의 다양한 설정을 할 수 있습니다.

- 화면 양쪽의  · 를 터치하면 페이지를 넘길 수 있습니다.



유저 정보

유저 네임, 생일, 지역 정보, DS 소프트웨어용 설정을 설정할 수 있습니다.

- DS 소프트웨어용 설정에서는, 일부 DS/DSi 소프트웨어에서 사용하는 코멘트나 유저 컬러를 설정할 수 있습니다. (DS/DSi 소프트웨어에서 지원하지 않는 글자, 기호를 입력하면 「?」로 표시됩니다.)

날짜와 시각

날짜와 시각을 설정할 수 있습니다.

터치스크린

터치스크린의 오차를 수정할 수 있습니다. 터치스크린이 올바르게 반응하지 않을 때 사용해 주십시오.

이 본체에 대하여

닌텐도 2DS와 3DS의 차이점에 대한 설명을 볼 수 있습니다.

- ※ New 닌텐도 2DS XL/닌텐도 2DS 이외의 본체에서는 이 항목이 표시되지 않습니다.

사운드

스피커의 사운드 설정을 변경할 수 있습니다.
※ 닌텐도 2DS 본체의 모노 스피커로 들을 경우에는 「모노」로 설정할 것을 권장합니다.

마이크 테스트

마이크가 올바르게 작동하는지 확인할 수 있습니다. 마이크를 향해 소리를 내거나 입김을 불어 주십시오. 아래 화면에 표시된 마이크의 색이 변하면 정상적으로 작동하는 것입니다.

3D스크린 확인

3D스크린의 표시 상태를 확인할 수 있습니다.
New 3DS/
New 3DS XL에서는 3D 흔들림 방지 기능의 유효 범위도 확인할 수 있습니다. 3D 영상이 잘 보이지 않을 경우에 확인해 주십시오.
※ New 닌텐도 2DS XL/닌텐도 2DS에서는 이 항목이 표시되지 않습니다.

3D 흔들림 방지 기능

New 3DS/New 3DS XL에서만 사용할 수 있는 기능입니다. 3D 흔들림 방지 기능의 ON/OFF를 전환하거나 3D 흔들림 방지 기능의 오차를 수정합니다.

외부 카메라	외부 카메라의 오차를 수정할 수 있습니다. (→23페이지)
슬라이드 패드	슬라이드 패드의 오차를 수정할 수 있습니다. 슬라이드 패드를 올바른 방향으로 조작할 수 없다고 느껴지거나 조작하지 않았는데도 멋대로 움직일 경우에 사용해 주십시오.
소프트웨어와 데이터 이사	본체 간에 데이터를 이사할 수 있습니다. (→24, 25, 26페이지)
본체 업데이트	본체 및 내장 소프트웨어를 최신 버전으로 업데이트할 수 있습니다. (→27페이지)
본체 초기화	본체에 저장한 소프트웨어, 저장 데이터 등을 전부 삭제할 수 있습니다. (→28페이지)

본체에 충격이 가해지거나 주위의 온도가 높은 환경에 놓이게 되면 외부 카메라의 3D 영상에 오차가 발생할 수 있습니다. 외부 카메라의 3D 영상에 문제가 있다고 느껴질 경우에는 다음 순서에 따라 오차를 수정해 주십시오.



- 수정 과정에서 실수가 발생하면 오차가 더 커질 수 있습니다. 외부 카메라의 3D 영상에 문제가 있다고 느껴질 경우에만 오차를 수정해 주십시오.

※ New 닌텐도 2DS XL/닌텐도 2DS에서는 3D 영상을 볼 수 없습니다. 외부 카메라로 촬영한 3D 영상을 다른 3DS 시리즈 본체로 봤을 때 문제가 있다고 느껴질 경우에만 오차 수정을 해 주십시오.

- 1 3D 볼륨을 위로 끝까지 올리고 「다음」을 터치한다

※ New 닌텐도 2DS XL/닌텐도 2DS에서는 이 순서를 거치지 않습니다.

- 2 「자동 설정」을 터치한다

- 「초기 상태로」를 터치하면 공장 출하 상태의 설정으로 되돌아갑니다.

- 3 「다음」을 터치하고 자동 수정에 적합한 피사체를 화면에 비춘다



가까이 있는 물체가 함께 보이지 않도록 주의하며, 밝은 실외에서 되도록 20m 이상 멀리 떨어진 물체를 화면에 비춰 주십시오.

시오. 위 화면의  3칸이 전부 켜지면 자동 수정이 시작됩니다. 자동 수정이 완료될 때까지 본체가 흔들리지 않도록 단단히 잡아 주십시오.

다음과 같은 피사체의 경우는 위 화면의 가 켜지지 않으며 자동 수정을 할 수 없습니다.



색상 대비가 충분하지 않은 경우



가까이 있는 물체가 함께 보이는 경우

- 이 밖에도 피사체에 따라서는 자동 수정을 할 수 없는 경우가 있습니다. 그러한 경우에는 다른 장소를 화면에 비춰 주십시오. (자동 수정을 할 수 없을 경우에는 수동 수정도 가능합니다.)

※ 자동 수정에 적합한 피사체를 화면에 비추지 않았는데도 자동 수정이 완료되는 경우가 있습니다. 자동 수정이 완료된 이후에도 3D 영상에 문제가 있다고 느껴질 경우에는 다른 피사체를 사용해서 다시 수정해 주십시오.

수동으로 외부 카메라 오차 수정하기

3D 영상에 문제가 발생하는 원인인, 외부 카메라의 상하(세로 방향) 오차를 수동으로 수정할 수 있습니다. 자동 수정을 할 수 없을 경우에 사용해 주십시오.

- 1 3D 볼륨을 위로 끝까지 올리고 「다음」을 터치한다
※ New 닌텐도 2DS XL/닌텐도 2DS에서는 이 순서를 거치지 않습니다.
-

2 「수동 설정」을 터치한다

3 「다음」을 터치하고 수정에 사용할 피사체를 **□** 또는 **Ⓜ**을 눌러 촬영한다

- 촬영 시 흔들림이 없도록 본체를 평평한 곳에 놓고, 화면 가운데



데에 수정에 사용할 피사체를 정면에서 비추어 촬영해 주십시오.

- 수정에 사용할 피사체를 윤곽이 뚜렷하며 단순하고 평평한 물체로 선택하면, 수정을 원활하게 진행할 수 있습니다.
-

4 위 화면에 표시된 피사체의 이미지가 완전히 겹쳐지도록 조절한다

- 세로 방향의 오차를 수정합니다. 이미지를 좌우로 움직일 수는 있지만 설정이 저장되지는 않습니다.
 - 수정에 사용한 피사체와 함께 촬영된 다른 물체는 이미지가 완전히 겹쳐지지 않아도 올바르게 수정됩니다.
 - 피사체를 위쪽이나 대각선 방향에서 촬영한 경우에는 이미지가 완전히 겹쳐지지 않을 수도 있습니다.
-

5 「3D 표시」를 터치하고 화면의 지시에 따라 확인한다

※ New 닌텐도 2DS XL/닌텐도 2DS의 경우에는 「OK」를 터치해 주십시오.

다음의 본체 사이에서 데이터 이사를 할 수 있습니다.



- DSi 본체에서 3DS 시리즈 (New 3DS/New 3DS XL/New 2DS XL/3DS/3DS XL/2DS) 본체로의 이사
- 3DS/3DS XL/2DS 본체에서 New 3DS/New 3DS XL/New 2DS XL 본체로의 이사
- 3DS/3DS XL/2DS 본체 간의 이사
- New 3DS/New 3DS XL/New 2DS XL 본체 간의 이사

● 이사할 때는 인터넷 접속과 본체 간 통신 (로컬 통신)을 모두 사용합니다. 이사를 할 2대의 본체를 서로 가까운 곳에 두고, 쾌적한 인터넷 통신이 가능한 환경에서 이사를 진행해 주십시오.

● 이사 도중에 전원이 꺼지지 않도록 충전을 하면서 이사를 하거나, 배터리를 충분히 충전한 후에 이사를 진행하는 것을 권장합니다. 배터리 잔량이 적을 경우에는 이사를 할 수 없습니다.

※ 본체를 달아도 슬립 모드로 전환되지 않습니다. 또한 이사 중에는 전원을 끄지 마십시오.

닌텐도 DSi로부터 이사

사용 중인 닌텐도 DSi 본체에 저장되어 있는 DSi 웨어 및 사진, 음성 데이터 등을 3DS 시리즈 본체로 이사할 수 있습니다.



※ 3DS 시리즈 본체에서 DSi 본체로는 이사할 수 없습니다. DSi 본체에서 3DS 시리즈 본체로 일단 이사를 하면 다시 돌려보낼 수 없으므로 주의해 주십시오.

DSi 본체에 「닌텐도 3DS로 이사」를 다운로드해야 합니다.

이사를 하려면 먼저, 닌텐도 DSi 슱에서 이사 소프트웨어 「닌텐도 3DS로 이사」(무료)를 사용 중인



DSi 본체에 다운로드해 주십시오.

- 인터넷에 접속해야 합니다.
- DSi 슱에 관한 자세한 내용은 DSi 본체 사용설명서를 읽어 주십시오.

닌텐도 3DS와 이사

본체 내장 소프트웨어의 저장 데이터와 닌텐도 e숍의 잔액, 다운로드 소프트웨어의 「이용 기록」 등을 이사할 수 있습니다.



※ 데이터는 한꺼번에 이사됩니다. 데이터 및 소프트웨어를 일부만 선택해서 이사할 수는 없습니다.

※ New 3DS/New 3DS XL/New 2DS XL 본체에서 3DS/3DS XL/2DS 본체로는 이사할 수 없습니다. 일단 이사를 하면 다시 돌려보낼 수 없으므로 주의해 주십시오.

닌텐도 DSi의 데이터를 이사할 수 있습니다.

이사 가능한 데이터

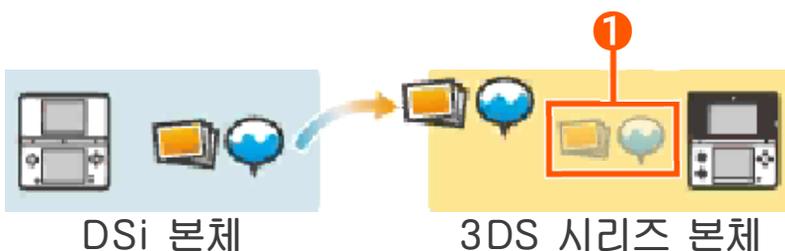
Wi-Fi 유저 정보	인터넷 접속 설정과 Wi-Fi 커넥션 ID를 이사할 수 있습니다.
사진/음성 데이터	DSi 본체의 내장 소프트웨어 「닌텐도 DSi 카메라」 및 「닌텐도 DSi 사운드」에서 저장한 사진 및 음성 데이터를 이사할 수 있습니다.
DSi 웨어	DSi 웨어를 이사할 수 있습니다.

Wi-Fi 유저 정보 이사에 관한 주의사항

- ※ 도착지 본체의 「DS 소프트웨어용 설정」 내 Wi-Fi 유저 정보는 덮어쓰여 집니다.
- ※ Wi-Fi 커넥션 ID는 DSi 본체에서 삭제됩니다. Wi-Fi 커넥션 ID에 관한 자세한 내용은 DSi 본체 사용설명서를 읽어 주십시오.
- ※ 인터넷 설정의 고급 설정은 이사할 수 없습니다.

사진/음성 데이터 이사에 관한 주의사항

도착지 본체의 본체 저장 메모리에 저장되어 있던 사진 및 음성 데이터는 전부 삭제됩니다. 도착지 본체의 본체 저장 메모리에 사진 및 음성 데이터가 저장되어 있을 경우에는, 이사를 시작하기 전에 SD 카드로 복사해 주십시오.



① 도착지 본체의 본체 저장 메모리에 저장되어 있던 사진 및 음성 데이터가 삭제됨

도착지 본체의 본체 저장 메모리에 저장되어 있는 사진 및 음성 데이터가 삭제되지 않게 하려면...

이사를 시작하기 전에 본체 저장 메모리의 사진 및 음성 데이터를 SD 카드로 복사해 두면 삭제되지 않습니다.

- DSi 본체의 SD 카드에 저장한 사진을 이사하려면, 먼저 사진을 DSi 본체의 SD 카드에서 본체 저장 메모리로 복사해야 합니다.

DSi 웨어 이사에 관한 주의사항

도착지 본체로는 DSi 웨어만 이사할 수 있으며 저장 데이터는 이사할 수 없습니다. 또한 이사를 하면 DSi 본체에 저장되어 있던 소프트웨어와 저장 데이터는 함

게 삭제됩니다. 이사로 인해 저장 데이터가 사라져도 문제가 없는지 사전에 확인한 후에 이사를 진행해 주십시오.



① 이사를 하면 DSi 웨어와 저장 데이터가 삭제됨

② DSi 웨어(저장 데이터 불포함)가 이동됨

- 이사가 완료된 DSi 웨어는 도착지 본체의 본체 저장 메모리에 저장됩니다. 본체 저장 메모리에 빈 용량이 부족할 경우에는 이사할 수 없습니다. 「본체 설정」의 「데이터 관리」에서 기존에 저장되어 있던 DSi 웨어를 SD 카드로 복사한 후, 본체 저장 메모리에서 삭제해 주십시오.

구입한 DSi 웨어를 삭제 또는 SD 카드로 복사했을 경우

과거에 구입한 DSi 웨어를 삭제했거나 SD 카드로 복사하여 현재 본체에 저장되어 있지 않은 상태라 하더라도 이사를 할 수 있습니다. 이러한 경우에는 소프트웨어 자체는 3DS 시리즈 본체에 저장되지 않지만, 「이용 기록」은 닌텐도 e숍으로 이동되므로 닌텐도 e숍에서 무료로 다시 다운로드해 플레이할 수 있습니다.

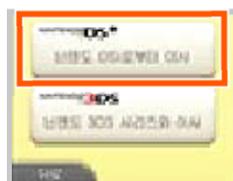
※ 이사가 완료된 DSi 웨어는 DSi 본체에서 더 이상 플레이할 수 없게 됩니다. 다시 플레이하려면 DSi 포인트를 사용해서 다시 구입해야 합니다.

- 무료 DSi 웨어 및 닌텐도 e숍에서 판매되지 않는 DSi 웨어 등은 이사할 수 없습니다. 이사할 수 없는 DSi 웨어에 관한 자세한 내용은 한국닌텐도 홈페이지에서 확인해 주십시오.
- 닌텐도 DSi 포인트 및 구입할 때 처음부터 DSi 본체에 내장되어 있던 소프트웨어는 이사할 수 없습니다.
- 도착지 본체에 이미 동일한 소프트웨어가 존재할 경우, 해당 소프트웨어는 이사되지 않습니다.

이사하기

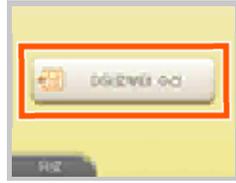
3DS 시리즈 본체상의 조작

- 1 「닌텐도 DSi 시리즈로부터 이사」를 터치한다



- 이사에 관한 주의사항을 확인한 후 「다음」을 터치해 주십시오.

2 「DSi로부터 수신」을 터치한다



- 여기부터는 화면의 지시에 따라 이사를 진행해 주십시오.

DSi 본체상의 조작

3 닌텐도 DSi 메뉴에서 「닌텐도 3DS로 이사」를 시작한다



- 여기부터는 화면의 지시에 따라 이사를 진행해 주십시오.

닌텐도 3DS 시리즈 본체 사이에서 데이터 이사를 할 수 있습니다.

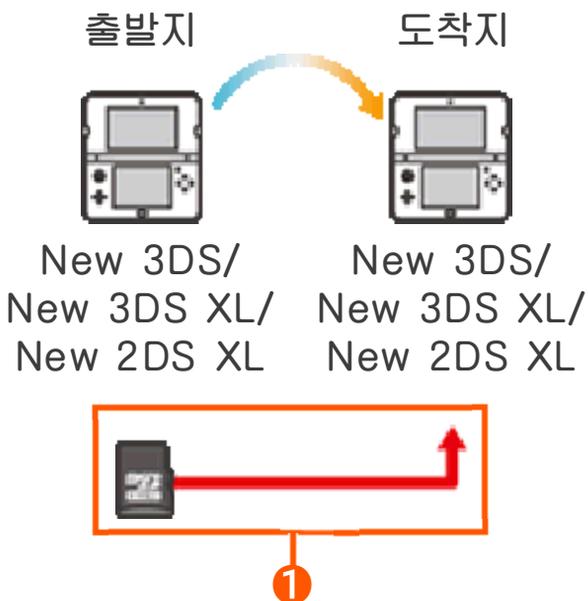
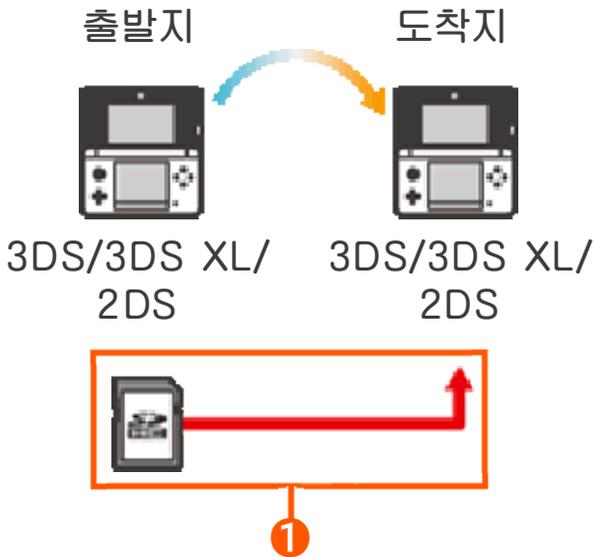
이사 가능한 데이터

DS 소프트웨어용 설정	DS 소프트웨어용 인터넷 접속 설정과 Wi-Fi 커넥션 ID를 이사할 수 있습니다.
본체 내장 소프트웨어의 저장 데이터	본체 저장 메모리에 저장되어 있는 친구 목록, 닌텐도 3DS 카메라의 사진, 닌텐도 3DS 사운드의 음성, Mii 스튜디오의 Mii 데이터 등 본체 내장 소프트웨어의 저장 데이터를 이사할 수 있습니다.
DSi 웨어	본체 저장 메모리에 저장되어 있는 DSi 웨어와 그 저장 데이터를 이사할 수 있습니다.
닌텐도 e숍의 이용 기록과 잔액	<p>닌텐도 e숍의 이용 기록과 잔액을 이사할 수 있습니다. 출발지 본체와 도착지 본체의 이용 기록과 잔액이 통합됩니다.</p> <p>※ 이용 기록 중 일부는 이사가 불가능한 경우가 있습니다. 이사를 할 수 없는 이용 기록은 이사하기 전, 화면에서 확인할 수 있습니다.</p>
SD 카드에 저장되어 있는 데이터의 사용 권리	SD 카드에 저장되어 있는 데이터(다운로드 소프트웨어 및 그 저장 데이터, 추가 콘텐츠 등)를 사용할 수 있는 권리를 이사할 수 있습니다. SD 카드 내의 데이터 이행 방법은 다음을 읽어 주십시오.

SD 카드 내의 데이터 이행 방법에
대하여

SD 카드 내 데이터를 이행시키는 방법은
이사하는 본체에 따라 다릅니다.

3DS/3DS XL/2DS 간 또는
New 3DS/New 3DS XL/
New 2DS XL 간에 이사할 경우

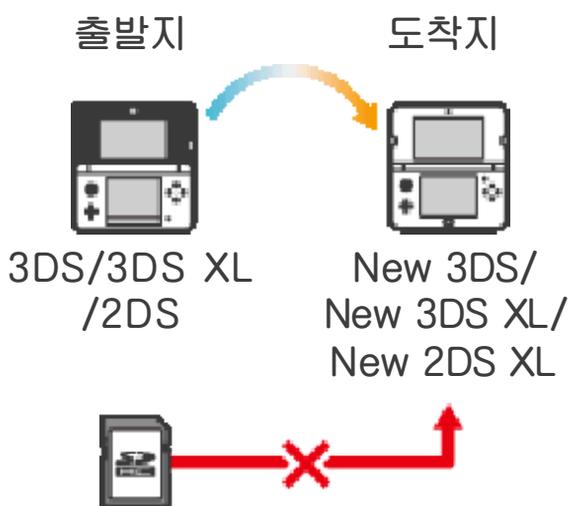


① 출발지 본체의 SD 카드를 도착지
본체에 꽂아서 사용함

● 출발지 본체의 SD 카드 내 데이터는,

도착지 본체에서만 사용할 수 있게 됩니다. 이사가 완료되면 출발지 본체에서 사용하던 SD 카드를 도착지 본체에 꽂아서 사용해 주십시오. SD 카드를 교체하지 않은 채로 사용하면 소프트웨어에 따라서는 저장 데이터를 사용할 수 없게 되는 경우가 있습니다.

3DS/3DS XL/2DS에서 New 3DS/ New 3DS XL/New 2DS XL로 이사 할 경우



출발지 3DS/3DS XL/2DS 본체의 SD 카드는 도착지 New 3DS/New 3DS XL/New 2DS XL 본체의 microSD 카드 슬롯에 꽂을 수 없으므로 다음 3가지 방법 중 선택할 수 있습니다.

① 「통신으로 전부 이동」

3DS/3DS XL/2DS에 꽂혀 있는 SD 카드 내의 모든 데이터를 New 3DS/New 3DS XL/New 2DS XL에 꽂혀 있는 microSD 카드로 전송합니다.

※ 전송하는 데이터 용량에 따라 이사에 소요되는 시간이 길어질 수 있습니다.

※ 도착지 microSD 카드의 빈 용량이 부족할 경우에는 이사할 수 없습니다. 일단 이사를 중지하고 불필

요한 사진 및 영상, 음성 데이터, 소프트웨어를 삭제해 주십시오. 그래도 부족할 경우에는 도착지 microSD 카드를 더 큰 용량으로 바꾸거나 데이터의 이행 방법을 「통신으로 용량이 적은 microSD 카드로 이동」의 방법으로 이사해 주십시오.

② 「통신으로 용량이 적은 microSD 카드로 이동」

도착지 microSD 카드의 용량이 부족할 경우 이 방법을 이용해 주십시오. SD 카드에 다운로드한 3DS 소프트웨어 이외의 데이터를 도착지 microSD 카드로 전송합니다. 이사 후, 필요한 소프트웨어를 닌텐도 e숍에서 다시 다운로드(무료)해야 합니다.

※ 저장 데이터는 소프트웨어를 다운로드한 후, 처음 시작하는 시점에 복원됩니다.

③ 「컴퓨터를 사용해 이동」

SD 카드의 데이터를 도착지 microSD 카드로 전송하지 않습니다. 이사가 완료된 후, 컴퓨터를 사용해 SD 카드의 데이터를 모두 microSD 카드에 복사해 주십시오. 그 다음, 복사한 microSD 카드를 도착지 본체에 꽂아 사용해 주십시오.

※ 출발지 본체에서 microSD 카드를 SD 카드 어댑터에 꽂아 사용한 경우, 컴퓨터로 복사하지 않아도 됩니다. 이사 완료 후, 해당 microSD 카드를 도착지 본체에 꽂아 사용해 주십시오.

microSD 카드에 데이터를 복사

하기

SD 카드의 데이터를 microSD 카드에 복사할 경우, 컴퓨터의 SD 카드 슬롯 및 시중에서 판매되는 microSD 카드 리더/라이터 등을 사용하여 SD 카드 내의 모든 데이터를 microSD 카드에 복사해 주십시오.(SD 카드 내의 「Nintendo 3DS」 폴더는 통째로 복사해 주십시오.)



- ※ 아무 데이터도 들어 있지 않은 microSD 카드에 복사해 주십시오. 복사할 microSD 카드에 데이터가 있을 경우에는 삭제한 다음 복사해 주십시오.(필요한 데이터가 있을 경우, 삭제하기 전 컴퓨터 등에 복사한 후 진행해 주십시오.)
- ※ 「Nintendo 3DS」 폴더는 microSD 카드의 최상위 계층에 복사해 주십시오.
- ※ 「Nintendo 3DS」 폴더에는 다운로드 소프트웨어 및 기타 저장 데이터 등이 저장되어 있습니다.(사진 데이터는 포함되어 있지 않습니다.)
- ※ 「Nintendo 3DS」 폴더 내의 데이터를 개조하거나 파일 이동 및 삭제, 파일명을 변경하지 마십시오.

복사에 관한 주의사항

「Nintendo 3DS」 폴더는 반드시

폴더를 통째로 복사해 주십시오.

또한 복사가 완료된 새 microSD 카드로 소프트웨어를 플레이하고 저장 등을 하면, 이전까지 사용했던 SD 카드 내의 동일한 소프트웨어는 더 이상 사용할 수 없게 되는 경우가 있습니다. 동일한 소프트웨어를 백업 데이터 용도로 복사하여, 여러 개를 번갈아 가며 사용할 수는 없습니다. 원본 데이터를 사용하지 말고, 복사가 완료된 새 microSD 카드를 사용해 주십시오.

다음과 같은 복사 방법으로는 사용할 수 없습니다.

여러 개의 SD 카드에 저장된 다운로드 소프트웨어를 1개의 microSD 카드에 통합하여 다시 저장할 수는 없습니다. 덮어써서 복사를 하면 새 microSD 카드의 데이터는 사용할 수 없게 되므로 주의해 주십시오.



「Nintendo 3DS」 폴더 내의 파일을 각각 개별적으로 복사하면 본체에서 인식할 수 없습니다. 「Nintendo 3DS」 폴더 내의 내용을 바꾸지 않은 상태에서 폴더를 통째로 복사하지 않으면, 데이터를 복사해도 사용할 수 없게 되므로 주의해 주십시오.



출발지 본체에서 여러 개의 SD 카드를 이용하고 있을 경우에는

「통신으로 전부 이동」, 「통신으로 용량이 적은 microSD 카드로 이동」의 방법은 1개의 SD 카드 데이터만 전송할 수 있습니다. 여러 개의 SD 카드를 이용하고 있을 경우에는 이사 후에, 2개째 SD 카드부터 「컴퓨터를 사용해 이동」의 방법을 이용해 데이터를 다른 microSD 카드에 복사한 다음 도착지 본체에 꽂아 사용해 주십시오.

이사에 관한 주의사항

데이터는 전부 한꺼번에 이사됩니다. 이사를 하면 출발지 본체의 데이터는 전부 삭제됩니다.



① 본체 저장 메모리의 데이터가 삭제됨

② 본체 저장 메모리의 데이터가 덮어쓰여짐

※ 도착지 본체의 본체 저장 메모리에 저장되어 있던 DSi 웨어 이외의 데이터 (내장 소프트웨어의 저장 데이터 등) 는, 일단 전부 삭제된 후 출발지 본체

의 데이터로 덮어쓰여집니다. 도착지 본체의 본체 저장 메모리에 사진 및 음성 데이터가 저장되어 있을 경우에는, 이사를 시작하기 전에 SD 카드로 복사해 주십시오.

다운로드 소프트웨어에 관한 주의 사항

- 도착지 본체에서 사용하던 SD 카드에 저장되어 있는 다운로드 소프트웨어 및 그 저장 데이터 등은 사용할 수 없게 됩니다. (소프트웨어는 닌텐도 e숍에서 무료로 다시 다운로드할 수 있습니다.)
단, DSi 웨어와 그 저장 데이터는 이사를 시작하기 전에, 도착지 본체의 본체 저장 메모리로 복사해 두면 이사가 완료된 후에도 그대로 사용할 수 있습니다.
- 이미 동일한 다운로드 소프트웨어를 구입한 본체와 이사를 할 경우에는, 도착지 본체의 해당 소프트웨어 「이용 기록」은 삭제되며 저장 데이터도 사용할 수 없게 됩니다.
출발지 본체의 소프트웨어와 그 저장 데이터를, 도착지 본체에서 사용할 수 있게 됩니다.

닌텐도 e숍의 잔액에 관한 주의사항

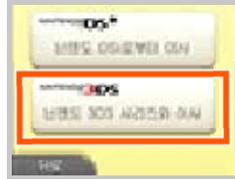
출발지 본체와 도착지 본체의 잔액 총합이, 등록 가능한 잔액의 최대한도를 초과할 경우에는 이사할 수 없습니다.

이사하기

출발지/

도착지 본체상의 조작

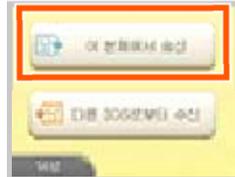
- 1 「닌텐도 3DS 시리즈와 이사」를 터치한다



- 이사에 관한 주의사항을 확인한 후 「동의함」을 터치해 주십시오.

출발지 본체상의 조작

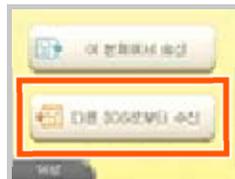
- 2 「이 본체에서 송신」을 터치한다



- 여기부터는 화면의 지시에 따라 이사를 진행해 주십시오.

도착지 본체상의 조작

- 3 「다른 3DS로부터 수신」을 터치한다



- 여기부터는 화면의 지시에 따라 이사를 진행해 주십시오.

3DS/3DS XL/2DS에서
New 3DS/New 3DS XL/
New 2DS XL로 「통신으로 용량이
적은 microSD 카드로 이동」의 방
법으로 이사한 경우

「통신으로 용량이 적은
microSD 카드로 이동」의
방법으로 이사한 경우, 이
사 시 전송한 저장 데이터
를 「저장 데이터 관리」에서 확인할 수
있습니다.

또한, 「저장 데이터 관리」에서 저장 데
이터를 선택해 삭제할 수도 있습니다.



HOME 메뉴 및 내장 소프트웨어의 기능, 새로운 내장 소프트웨어가 추가되었을 때 본체 업데이트를 실행하면 본체를 최신 버전으로 만들 수 있습니다.



- 본체를 업데이트하려면 인터넷에 접속해야 합니다. 사전에 인터넷 설정을 해주십시오.
- ※ 본체를 충분히 충전한 후에 업데이트해 주십시오. 배터리 잔량이 적을 경우에는 업데이트할 수 없습니다.
- ※ 본체 업데이트에 관한 자세한 내용은 한국닌텐도 홈페이지에서 확인해 주십시오.

1 「OK」를 터치한다

2 화면에 표시되는 내용을 잘 읽고 내용에 동의한다면 「동의함」을 터치한다

- ※ 동의하지 않으면 업데이트할 수 없습니다.

본체 업데이트에 대하여

불법 기기 및 닌텐도의 승인을 받지 않은 기기를 사용한 경우 또는 닌텐도의 승인을 받지 않은 개조를 한 경우에는 본체 기능 업데이트로 인해 본체가 작동하지 않게 될 가능성이 있습니다. 닌텐도의 승인을 받지 않은 개조와 관련된 소프트웨어 및 콘텐츠, 데이터 등은 사전 통보 없이 변경 또는 삭제될 수 있습니다.

또한 본체 기능 업데이트에 동의하지 않을 경우에는 소프트웨어가 작동하지 않게 될 가능성이 있습니다.

본체 자동 업데이트에 대하여

사용자 및 통신 상대가 불쾌감을 느낄 수 있는 단어의 사용을 제한하는 등, 본체를 쾌적하게 사용할 수 있도록 만들기 위한 기능을 자동으로 업데이트합니다.

자동 업데이트는 사전에 통보되지 않으며 확인 화면 등도 표시되지 않습니다.

본체에 저장되어 있는 데이터를 삭제하고 공장 출하 시의 상태로 되돌립니다.



※ 본체 업데이트를 실행한 후에는, 초기화를 해도 업데이트 이전의 시스템 버전으로 되돌아가지 않습니다.

초기화를 하면 다음의 데이터가 삭제되며 복구할 수 없습니다.

- 본체 저장 메모리 내의 저장 데이터 (친구 목록, 알림 목록, 걸음 수 등)
- 본체 내장 소프트웨어의 저장 데이터
- 본체 저장 메모리 내의 모든 사진
- 본체의 설정 정보
- 본체에 추가한 소프트웨어(※1)와 그 저장 데이터
- SD 카드에 저장되어 있는 다음의 데이터(※2)
 - 다운로드 소프트웨어(※1)와 그 저장 데이터
 - 추가 콘텐츠(※1)
 - 추가 데이터
 - 저장 데이터의 백업

※1 닌텐도 e숍에서 무료로 다시 다운로드할 수 있습니다. (제공이 중지 또는 종료된 소프트웨어는 다시 다운로드할 수 없게 될 가능성이 있습니다. 사전에 양해 부탁드립니다.)

※2 소프트웨어 및 저장 데이터를 저장한 SD 카드를 뽑고 초기화를 실행한 경우에는, SD 카드 내의 데이터가 삭제되지는 않으나 그 데이터는 사용할 수 없게 됩니다.

본체를 폐기하거나 타인에게 양도할 경우에는

본체를 초기화해도 닌텐도 e숍의 이용 기록 및 잔액, SD 카드 내의 사진/음성 데이터 등은 삭제되지 않습니다. 본체를 폐기하거나 타인에게 양도할 경우에는 사전에 닌텐도 e숍에서 이용 기록을 삭제하고, SD 카드 내의 데이터를 컴퓨터 등에서 삭제해 주십시오.