

닌텐도 3DS 시리즈와 이사

본체 내장 소프트웨어의 저장 데이터와 닌텐도 e숍의 잔액, 다운로드 소프트웨어의 「이용 기록」 등을 이사할 수 있습니다.



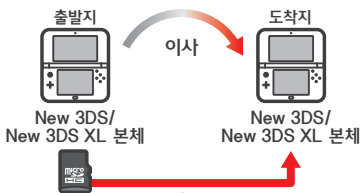
- ※ 데이터는 한꺼번에 이사됩니다. 데이터 및 소프트웨어를 일부만 선택해서 이사할 수는 없습니다.
- ※ New 3DS/New 3DS XL 본체에서 3DS/3DS XL/2DS 본체로는 이사할 수 없습니다. 일단 이사를 하면 다시 돌려보낼 수 없으므로 주의해 주십시오.

| | | |
|--------------|---------------------------|--|
| 이사할 수 있는 데이터 | DS 소프트웨어용 설정 | DS 소프트웨어용 인터넷 접속 설정과 Wi-Fi 커넥션 ID를 이사할 수 있습니다. |
| | 본체 내장 소프트웨어의 저장 데이터 | 본체 저장 메모리에 저장되어 있는 친구 목록, 3DS 카메라의 사진, 3DS 사운드의 음성, Mii 스튜디오의 Mii 데이터 등 본체 내장 소프트웨어의 저장 데이터를 이사할 수 있습니다. |
| | DSi 웨어 | 본체 저장 메모리에 저장되어 있는 DSi 웨어와 그 저장 데이터를 이사할 수 있습니다. |
| | 닌텐도 e숍의 이용 기록과 잔액 | 닌텐도 e숍의 「이용 기록」과 잔액을 이사할 수 있습니다. 출발지 본체와 도착지 본체의 「이용 기록」과 잔액이 통합됩니다. |
| | SD 카드에 저장되어 있는 데이터의 사용 권리 | SD 카드에 저장되어 있는 데이터(다운로드 소프트웨어 및 그 저장 데이터, 추가 콘텐츠 등)를 사용할 수 있는 권리를 이사할 수 있습니다. SD 카드 내 데이터의 이행 방법에 대하여는 45 페이지 를 확인해 주십시오. |

SD 카드 내 데이터의 이행 방법에 대하여

SD 카드 내 데이터를 이행시키는 방법은 이사하는 본체에 따라 다릅니다.

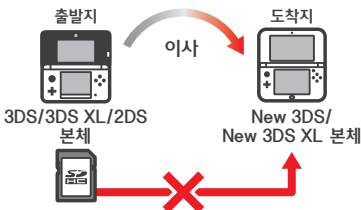
New 3DS/New 3DS XL 본체 간에 이사할 경우



출발지의 microSD 카드를 도착지 본체에 꽂아 사용한다

출발지의 microSD 카드 데이터는 도착지 본체에서만 사용할 수 있습니다. 이사 후에는, 출발지에서 사용하던 microSD 카드를 도착지 본체에 꽂아 사용해 주십시오. microSD 카드를 갈아 끼우지 않고 사용할 경우, 소프트웨어에 따라서는 저장 데이터를 사용할 수 없게 되는 경우가 있습니다.

3DS/3DS XL/2DS 본체에서 New 3DS/New 3DS XL 본체로 이사할 경우



출발지 3DS/3DS XL/2DS 본체의 SD 카드는 도착지 New 3DS/New 3DS XL 본체의 microSD 카드 슬롯에 꽂을 수 없으므로 3가지 방법 중 적절한 방법을 선택해 데이터를 이행해 주십시오.

통신으로 전부 이동



3DS/3DS XL/2DS 본체에 꽂혀 있는 SD 카드 내의 모든 데이터를 New 3DS/New 3DS XL 본체에 꽂혀 있는 microSD 카드로 전송합니다.

- ※ 전송하는 데이터 용량에 따라 이사에 소요되는 시간이 길어질 수 있습니다.
- ※ 도착지 microSD 카드의 빈 용량이 부족할 경우에는 이사할 수 없습니다. 일단 이사를 중지하고, 불필요한 사진 및 영상, 음성 데이터, 소프트웨어를 삭제해 주십시오. 그래도 부족할 경우에는 도착지 microSD 카드를 더 큰 용량으로 바꾸거나 「통신으로 용량이 적은 microSD 카드로 이동」의 방법으로 이사에 주십시오.

통신으로 용량이 적은 microSD 카드로 이동



도착지 microSD 카드의 용량이 부족할 경우 이 방법을 이용해 주십시오. SD 카드에 다운로드한 3DS 소프트웨어 이외의 데이터를 도착지 microSD 카드로 전송합니다. 이사 후, 필요한 소프트웨어를 닌텐도 e숍에서 다시 다운로드(무료)해야 합니다.

※ 저장 데이터는 소프트웨어를 다운로드한 후, 처음 시작하는 시점에 복원됩니다.

컴퓨터를 사용해 이동

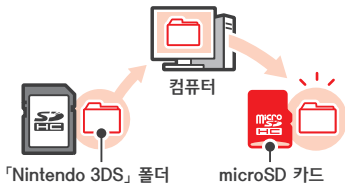


SD 카드의 데이터를 도착지 microSD 카드로 전송하지 않습니다. 이사가 완료된 후, 컴퓨터를 사용해 SD 카드의 데이터를 모두 microSD 카드에 복사해 주십시오. 그 다음, 복사한 microSD 카드를 도착지 본체에 꽂아 사용해 주십시오.

※ 출발지 본체에서 microSD 카드를 SD 카드 어댑터에 꽂아 사용한 경우, 컴퓨터로 복사하지 않아도 됩니다. 이사 완료 후, 해당 microSD 카드를 도착지 본체에 꽂아 사용해 주십시오.

microSD 카드에 데이터를 복사하기

SD 카드의 데이터를 microSD 카드에 복사할 경우, 컴퓨터의 SD 카드 슬롯 및 시중에서 판매되는 microSD 카드 리더/라이터 등을 사용하여 SD 카드 내의 모든 데이터를 microSD 카드에 복사해 주십시오 (SD 카드 내의 「Nintendo 3DS」 폴더는 통째로 복사해 주십시오)



- ※ 아무 데이터도 들어 있지 않은 microSD 카드에 복사해 주십시오. 도착지 microSD 카드에 데이터가 있을 경우에는 삭제한 다음 복사해 주십시오(필요한 데이터가 있을 경우, 삭제하기 전 컴퓨터 등에 복사한 후 진행해 주십시오).
- ※ 「Nintendo 3DS」 폴더는 microSD 카드의 최상위 계층에 복사해 주십시오.
- ※ 「Nintendo 3DS」 폴더에는 다운로드 소프트웨어 및 기타 저장 데이터 등이 저장되어 있습니다(사진 데이터는 포함되어 있지 않습니다).
- ※ 「Nintendo 3DS」 폴더 내의 데이터를 개조하거나 파일 이동 및 삭제, 파일명을 변경하지 마십시오.
- ※ **054** 페이지의 복사에 관한 주의사항도 함께 참조해 주십시오.

출발지 본체에서 여러 개의 SD 카드를 이용하고 있을 경우에는

「통신으로 전부 이동」, 「통신으로 용량이 적은 microSD 카드로 이동」의 방법은 1개의 SD 카드 데이터만 전송할 수 있습니다. 여러 개의 SD 카드를 이용하고 있을 경우에는 이사 후에, 2개째 SD 카드부터 「컴퓨터를 사용해 이동」의 방법을 이용해 데이터를 다른 microSD 카드에 복사한 다음 도착지 본체에 꽂아 사용해 주십시오.

이사에 관한 주의사항

이사를 하면 출발지 본체의 데이터는 전부 삭제됩니다.

본체 저장 메모리의 데이터가 삭제됨



출발지 본체

본체 저장 메모리의 데이터가 덮어쓰여짐



도착지 본체

※ 도착지 본체의 본체 저장 메모리에 저장되어 있던 DSi 웨어 이외의 데이터(내장 소프트웨어의 저장 데이터 등)는, 일단 전부 삭제된 후 출발지 본체의 데이터로 덮어쓰여집니다. 도착지 본체의 본체 저장 메모리에 사진 및 음성 데이터가 저장되어 있을 경우에는, 이사를 시작하기 전에 microSD 카드로 복사해 주십시오.

다운로드 소프트웨어에 관한 주의사항

- 도착지 본체에서 사용하던 microSD 카드에 저장되어 있는 다운로드 소프트웨어 및 그 저장 데이터 등은 사용할 수 없게 됩니다. (소프트웨어는 닌텐도 e숍에서 다시 다운로드할 수 있습니다.) 단, DSi 웨어와 그 저장 데이터는 이사를 시작하기 전에, 도착지 본체의 본체 저장 메모리로 복사해 두면 이사가 완료된 후에도 그대로 사용할 수 있습니다.
- 이미 동일한 다운로드 소프트웨어를 구입한 본체와 이사를 할 경우에는, 도착지 본체의 해당 소프트웨어 「이용 기록」은 삭제되며 저장 데이터도 사용할 수 없게 됩니다. 출발지 본체의 소프트웨어와 그 저장 데이터를, 도착지 본체에서 사용할 수 있게 됩니다.

닌텐도 e숍의 잔액에 관한 주의사항

출발지 본체와 도착지 본체의 잔액 총합이, 등록 가능한 잔액의 최대한도를 초과할 경우에는 이사를 할 수 없습니다.